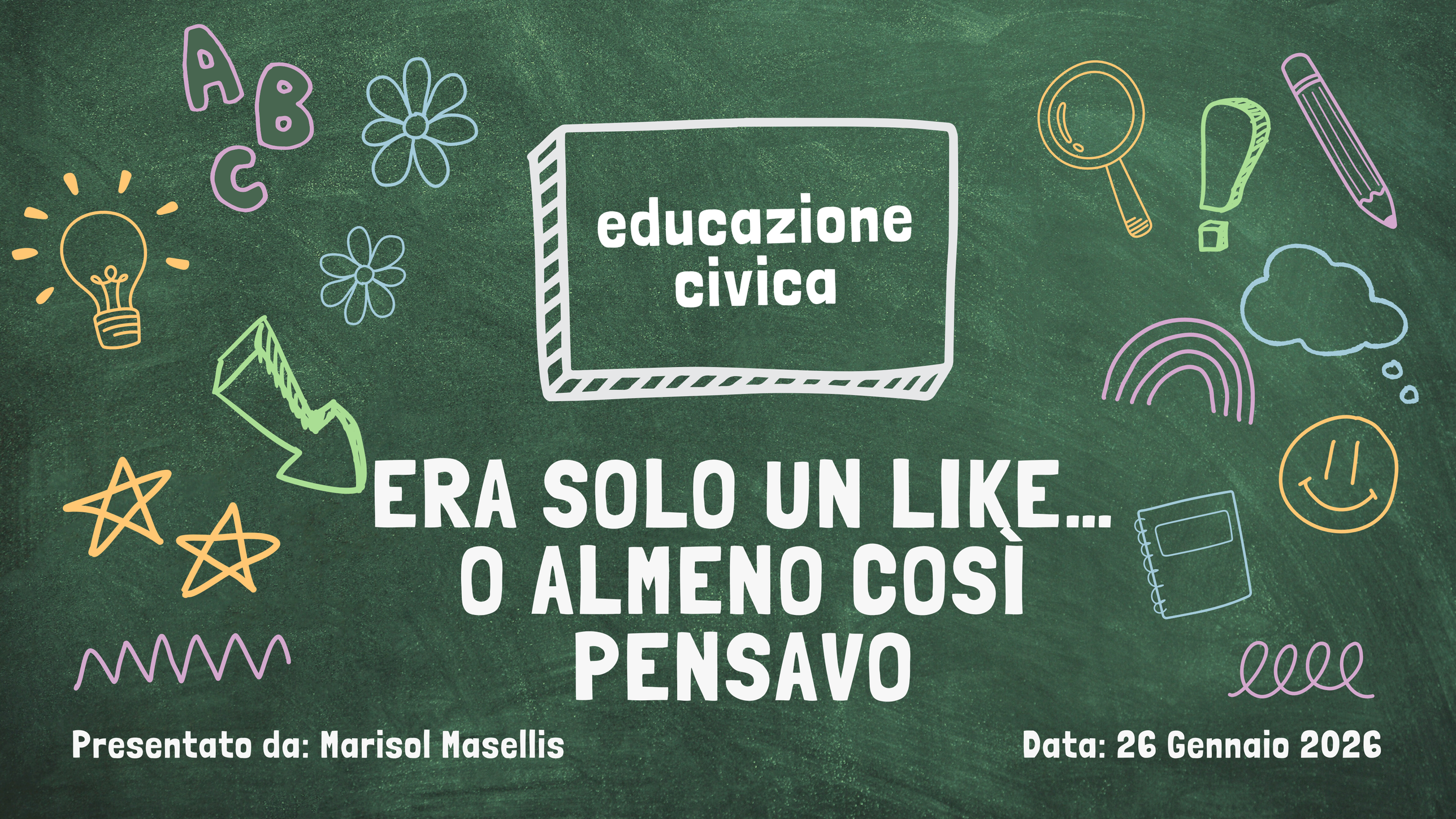



# ERA SOLO UN LIKE... O ALMENO COSÌ PENSAVO

Presentato da: Marisol Masellis

Data: 26 Gennaio 2026

# INTRODUZIONE

Oggi i social network fanno parte della nostra vita quotidiana.

Li usiamo per comunicare, divertirci, condividere momenti e stare in contatto con gli altri.

Spesso però non ci fermiamo a pensare alle conseguenze delle nostre azioni online.

Dietro uno schermo ci sono persone vere, con emozioni vere.

Un commento, un like o una condivisione possono sembrare cose da poco, ma possono avere un grande impatto su chi le riceve e anche su chi le fa.

Questa storia racconta come un comportamento fatto senza cattive intenzioni possa comunque causare dolore e problemi, e come ogni scelta, anche online, abbia delle conseguenze su sé stessi e sugli altri.



# LA STORIA

Luca è a casa con il telefono in mano.
Sta guardando Instagram quando vede una foto di Sara, una sua compagna di classe, pubblicata in una chat.

La foto è un po' imbarazzante.

Luca ride e pensa:

"Dai, è solo uno scherzo."
Mette like e la ricondivide.

# Panoramica Generale

Questo prodotto multimediale parla del comportamento sui social network e delle conseguenze che può avere su sé stessi e sugli altri. Attraverso una breve storia ispirata alla vita di tutti i giorni, viene mostrato come anche un gesto fatto senza cattive intenzioni, come mettere un like o condividere un contenuto, possa causare problemi e far stare male le persone.
Il lavoro vuole far riflettere sull'importanza di essere responsabili, rispettosi ed empatici quando si usa il cellulare e si naviga sui social. Spesso ci si dimentica che dietro uno schermo ci sono persone vere, con emozioni e sentimenti, e che ciò che facciamo online può avere conseguenze reali nella vita quotidiana.
L'obiettivo di questo prodotto è invitare a usare i social network in modo più consapevole, pensando prima di agire e promuovendo comportamenti positivi, inclusivi e rispettosi verso tutti.

# LE CONSEGUENZE SUGLI ALTRI

Il giorno dopo a scuola, Sara è diversa.
Non parla con nessuno, tiene la testa bassa e guarda spesso il telefono.
Alcuni compagni ridono di lei.
Sara si sente ferita e sola.
Quello che per Luca era uno scherzo, per lei è diventato un momento molto difficile.



# LE CONSEGUENZE SU SÉ STESSO



1. Conseguenze scolastiche: Luca viene richiamato dal professore e riceve una nota o una punizione per il suo comportamento.

2. Conseguenze personali: Luca prova vergogna, senso di colpa e capisce di aver fatto soffrire una persona.

3. Conseguenze nei rapporti: Alcuni compagni e gli insegnanti iniziano a fidarsi meno di lui e Luca si sente escluso o giudicato

# CONCLUSIONI E RISULTATI

Questo prodotto multimediale mostra come anche un comportamento che sembra banale, come mettere un like o condividere un contenuto sui social, possa avere conseguenze importanti su sé stessi e sugli altri. Attraverso la storia raccontata, si capisce che le azioni online non restano solo sullo schermo, ma hanno effetti reali nella vita quotidiana.

Il risultato principale di questo lavoro è una maggiore consapevolezza sull'uso dei social network. La storia aiuta a comprendere l'importanza del rispetto, dell'empatia e della responsabilità personale, facendo riflettere sulle scelte che ogni persona compie quando utilizza il cellulare e Internet.

In conclusione, questo prodotto invita a pensare prima di agire, a mettersi nei panni degli altri e a usare i social in modo positivo e corretto, per creare un ambiente più sicuro e rispettoso per tutti.




GRAZIE
A TUTTI